

ТЕМА:

АНГАЖИРАНЕ И ЗАДЪРЖАНЕ НА ТАЛАНТИ

18 НОЕМВРИ 2020 г.



От вас, за вас!

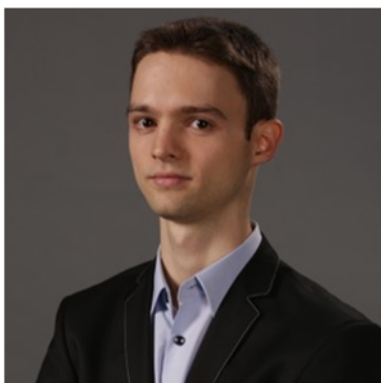
В поредица от специални събития споделяте практики със своите колеги

ВОДЕЩИ:



Д-р Пламен Иванов, Gamifinno

Той е трейнър и експерт по процеси, иновации и иновационни корпоративни култури с международни патенти и отличия в тази област.



Здравко Ботушанов, Gamifinno

Той е трейнър, консултант и експерт по игровизация с богат международен опит.

СЪДЪРЖАНИЕ И ПРОГРАМА:

Ние смятаме, че за привличане, ангажиране и задържане на таланти от изключителна важност е наличието на ангажирани, креативни, иновативни и забавни екипи.

Това, което най-много ни вдъхновява е работата с хора и помагането им да преоткрият, особено в съвременния напрегнат и на скорост живот, собствените си креативни и иновативните възможности и в резултат подобряват своята ангажираност, квалификация и желание за развитие. Ние постоянно наблюдаваме как хората, които работят заедно, масово не се познават, не са ангажирани и имат много неправилно разбиране как да са по-креативни, какво е иновация и как да я постигнат. Покрай тези проблеми са съсредоточени предлаганите от компанията ни услуги и продукти. В момента услугите ни включват разработка на софтуер, консултантски услуги, учебни материали, обучения, семинари и работни групи.

1. Въведение и запознаване на участниците
2. Какви са проблемите и предизвикателствата пред компаниите (мотивация, ангажираност, иновативност) – факти, резултати от изследвания, дискусия с участниците
3. Какво е ангажираност и мотивация?
4. Какво е процес, креативност, иновации, нововъведения и каква е връзката със задържането на служителите?
5. Нашата визия за решение на дефинираните проблеми и справяне с не ангажираността на служителите (и талантите в частност) – игровизация. Какво е игровизация, елементи на игровизацията, приложение: workshop-и, консултации, процеси, софтуер за игровизация