

ТЕМА:

**ПРИБЩАВАНЕ И**  
**АНГАЖИРАНЕ НА СЛУЖИТЕЛИ**  
**ЧРЕЗ ИГРОВИЗАЦИЯ**

29 ОКТОМВРИ 2020 г.



**От вас, за вас!**

В поредица от специални събития споделяте практики със своите колеги

**ВОДЕЩИ:**



**Д-р Пламен Иванов, Gamifinno**

Той е трейнър и експерт по процеси, иновации и иновационни корпоративни култури с международни патенти и отличия в тази област.



**Здравко Ботушанов, Gamifinno**

Той е трейнър, консултант и експерт по игровизация с богат международен опит.

**СЪДЪРЖАНИЕ И ПРОГРАМА:**

Ние смятаме, че за привличане, ангажиране и задържане на таланти от изключителна важност е наличието на ангажирани, креативни, иновативни и забавни проеси.

Ние постоянно наблюдаваме как хората, които биват назначавани, масово не разбират визията, целите, ценностите и корпоративната култура на своята на компания, не се запознават със своите бъдещи колеги, мениджъри, офис. В резултат тяхната първоначална мотивация и потенциална ангажираност рязко спадат след тяхното назначаване. Този проблем става още по-критичен особено при предизвикателствата на дистанционната работа и изключително намаления директен контакт със служители.

Покрай тези и подобни проблеми са съсредоточени предлаганите от компанията ни услуги и продукти. В момента услугите ни включват разработка на софтуер, консултантски услуги, учебни материали, обучения, семинари и работни групи.

1. Кратко представяне
2. Какви са проблемите и предизвикателствата пред компаниите (мотивация, ангажираност, иновативност) – факти, резултати от изследвания, дискусия с участниците
3. Какво е процес, креативност, иновация, ангажираност, мотивация и каква е връзката с приобщаването на служителите?
4. Нашата визия за решение на дефинираните проблеми и справяне с намаляващата ангажираност на служителите по време и след тяхното назначаване – игровизация.
5. Демо на игровизиран онбординг процес.